

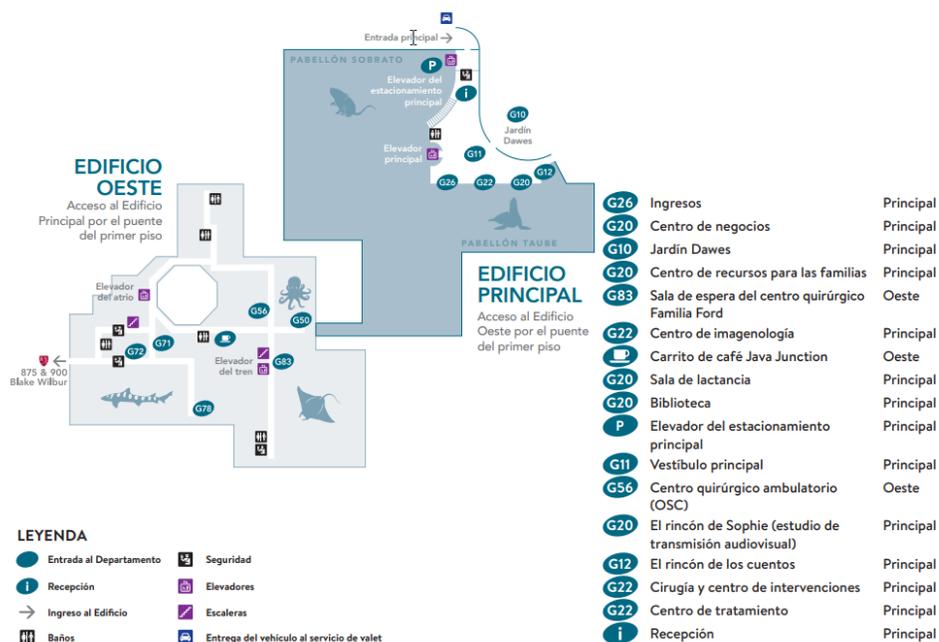
Mapa y aplicación para orientarse por el hospital

Puede ser difícil orientarse y encontrar el lugar adonde tenga que ir en el hospital. Este mapa y la aplicación para facilitar la orientación dentro del hospital, le serán de utilidad.

Mapa del hospital



Mapas y ubicaciones | Planta baja



Toda persona mayor de 18 años que entre al hospital por la entrada del edificio Principal deberá mostrar una **identificación válida con fotografía**, como, por ejemplo, la licencia de manejar, la tarjeta de identificación del estado de California o el pasaporte, para poder obtener un pase por el día. En la recepción, hay mapas a su disposición o puede pedirselos al personal de asistencia o al personal de seguridad.

Aplicación digital de orientación por el hospital

La aplicación de orientación por el hospital es una de las ventanas de la **aplicación general de Stanford Children's Health**, que se llama en inglés **Navigate the Hospital** y en español **Recorrido del hospital**. Incluye instrucciones específicas para llegar de un lugar a otro dentro del hospital. Para descargar la aplicación de Stanford Children's Health, vaya a la tienda de aplicaciones digitales (**App Store**) o **Google Play**, o escanee el código QR de abajo con la cámara de su teléfono.

Para escanear el código QR y obtener información, haga lo siguiente:

1. Desbloquee su teléfono.
2. Abra la aplicación de la cámara en su teléfono.
3. Mantenga el teléfono por encima del código QR de manera que pueda verse bien en la pantalla del teléfono.
4. El código QR le llevará a la página web. Puede que tenga que hacer clic en un enlace o un mensaje que aparece en algunos teléfonos al escanear el código QR.

Si no puede escanear el código QR, es posible que tenga que hacer lo siguiente: subir el brillo, limpiar la lente de la cámara, mantener el teléfono inmóvil o actualizar el *software* de su teléfono.

En caso de que no pueda encontrar la aplicación, póngase en contacto con el **servicio técnico** llamando al **(650) 498-7500**.

